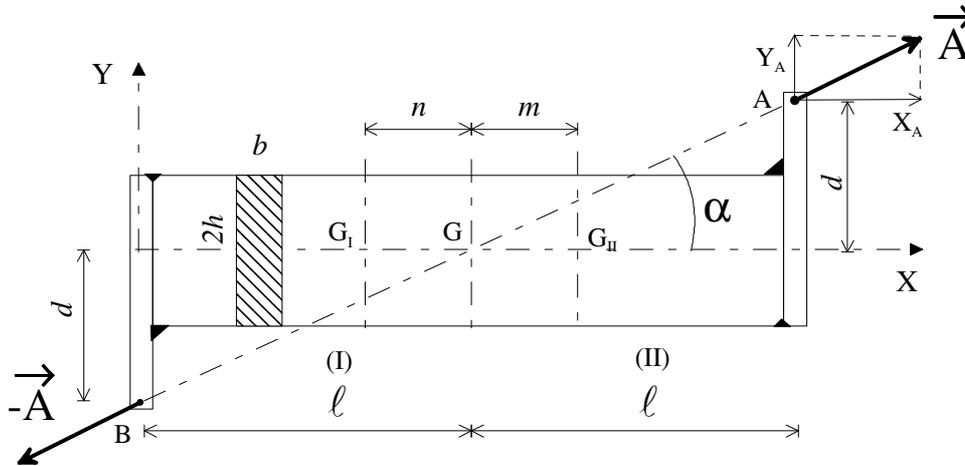


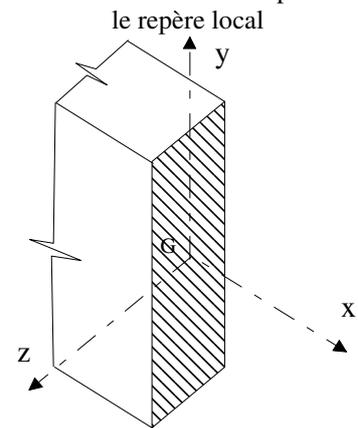
ELEMENTS DE REDUCTION DU TORSEUR DE COHESION : PLAQUE

Soit l'élément de structure ci-joint, représenté dans sa configuration d'équilibre.



☐ Calculer les éléments de réduction du torseur de cohésion au centre géométrique G de la section pour l'abscisse $x = \ell$ (partie I conservée, partie II supprimée) conclure.

☐ Tracer la représentation vectorielle de ces éléments de réduction exprimés dans le repère local



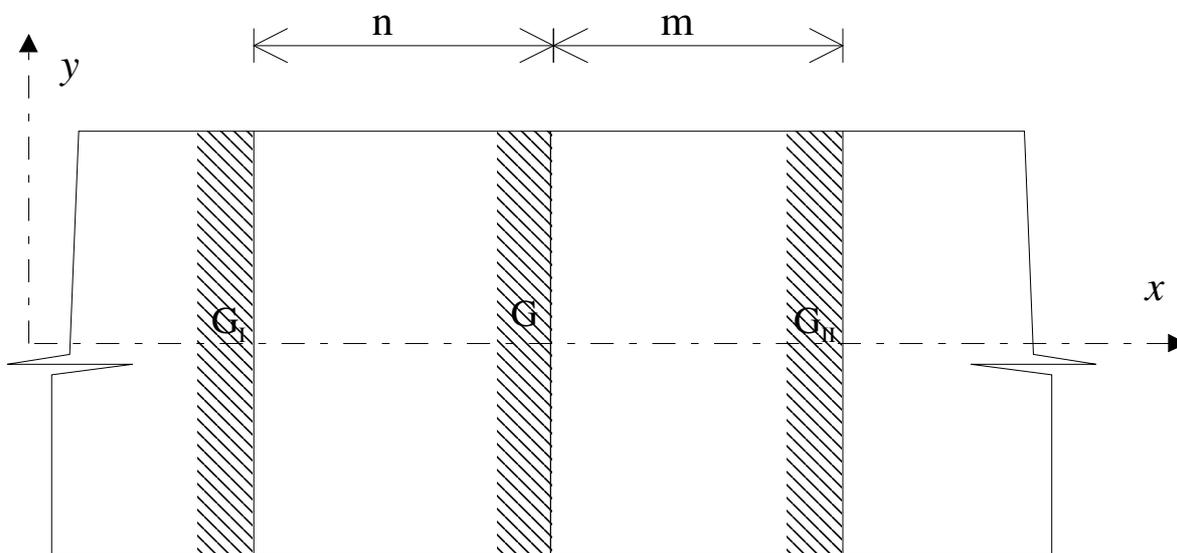
☐ Calculer les éléments de réduction du torseur de cohésion au centre géométrique de la section :

♦ pour l'abscisse $x = (\ell - n)$

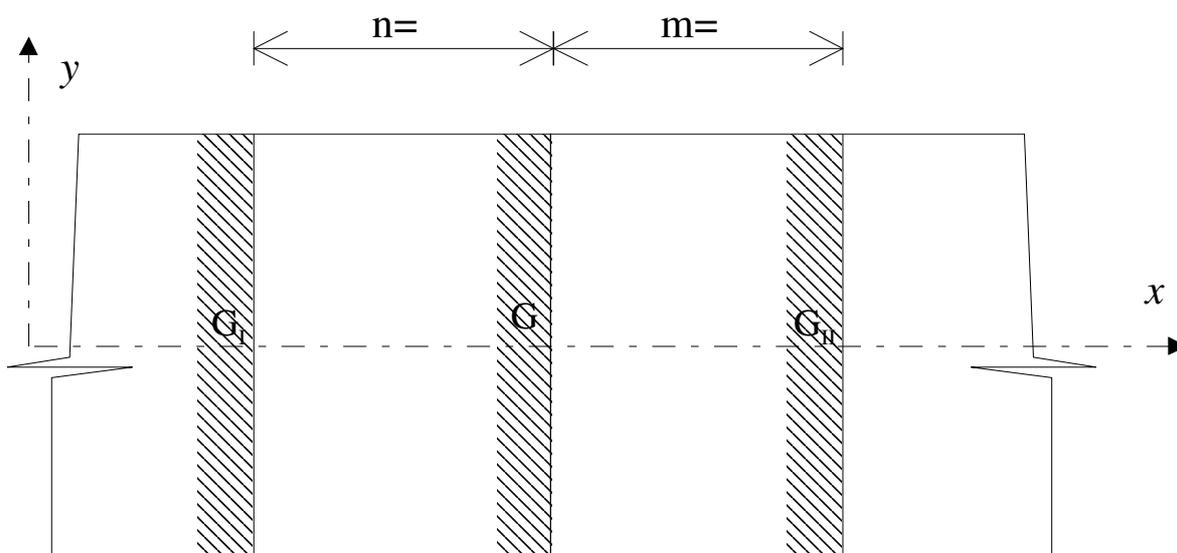
♦ pour l'abscisse $x = (\ell + m)$

☐ Calculer les valeurs de "m" et "n" pour lesquelles la contrainte normale est nulle sur les faces externes de la poutre (fibres d'ordonnée $y = h$ ou $y = -h$).

- ☐ Pour ces nouvelles abscisses ainsi que pour l'abscisse ℓ .
- ♦ tracer la représentation vectorielle de ces éléments de réduction



- ♦ en utilisant les résultats de la théorie des poutres, tracer les répartitions des contraintes normales dans les sections



ELEMENTS DE CORRECTION

❑ Calculer les éléments de réduction du torseur de cohésion au centre géométrique G de la section pour l'abscisse $x = \ell$, (partie I conservée, partie II supprimée), conclure.

Repère global (R : XYZ) identique au repère local (r : xyz) d'une section droite
Partie « conservée » (I) ($0 \leq x \leq \ell$)

$$\{F_{\text{ext/II}}\}_G = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{\text{ext/II}} = \vec{A} = X_A \vec{X} + Y_A \vec{Y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G(\text{ext/II})} = \vec{GA} \wedge \vec{A} \end{array} \right\}_{G,R}$$

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\|\vec{A}\| \sin \alpha}{\|\vec{A}\| \cos \alpha} = \frac{Y_A}{X_A} = \frac{d}{\ell} \Rightarrow \ell \times Y_A = d \times X_A$$

$$\vec{GA} \wedge \vec{A} = \begin{Bmatrix} \vec{X} & \vec{Y} & \vec{Z} \\ \ell & d & 0 \\ X_A & Y_A & 0 \end{Bmatrix} = (\ell \times Y_A - d \times X_A) \vec{Z} = \vec{0} \quad \text{☺}$$

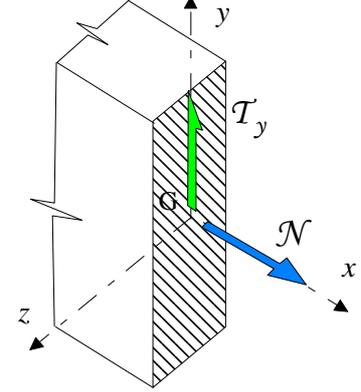
$$\{Coh_{II/I}\}_G = \{F_{\text{ext/II}}\}_G$$

$$\{Coh_{II/I}\}_G = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{II/I} = \mathcal{N} \vec{x} + \mathcal{T}_y \vec{y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G(II/I)} = \vec{0} \end{array} \right\}_{G,r}$$

Éléments de réduction du torseur de cohésion de II/I au point G

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{N} = X_A \\ \mathcal{T}_y = Y_A \end{array} \right\}_{G,r}$$

❑ Tracer la représentation vectorielle de ces éléments de réduction exprimés dans le repère local



❑ Calculer les éléments de réduction du torseur de cohésion au centre géométrique de la section :

♦ pour l'abscisse $x = (\ell - n)$

Partie « conservée » (I-n) ($0 \leq x \leq \ell - n$)

$$\{F_{\text{ext/II+n}}\}_{G_I} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{\text{ext/II+n}} = \vec{A} = X_A \vec{X} + Y_A \vec{Y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G_I(\text{ext/II+n})} = \vec{G_I A} \wedge \vec{A} \end{array} \right\}_{G_I,R}$$

on pose $\vec{G_I A} = \vec{G_I G} + \vec{GA} = n\vec{X} + \ell\vec{X}$

$$\vec{G_I A} \wedge \vec{A} = \begin{Bmatrix} \vec{X} & \vec{Y} & \vec{Z} \\ n+\ell & d & 0 \\ X_A & Y_A & 0 \end{Bmatrix} = n \times Y_A \vec{Z}$$

$$\{Coh_{II+n/I-n}\}_{G_I} = \{F_{\text{ext/II+n}}\}_{G_I}$$

$$\{Coh_{II+n/I-n}\}_{G_I} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{II+n/I-n} = \mathcal{N} \vec{x} + \mathcal{T}_y \vec{y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G_I(II+n/I-n)} = \mathcal{M}f_z \vec{z} \end{array} \right\}_{G_I,r}$$

Éléments de réduction du torseur de cohésion de (II+n)/(I-n) au point G_I :

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{N} = X_A > 0 \\ \mathcal{T}_y = Y_A > 0 \\ \mathcal{M}f_z = n \times Y_A > 0 \end{array} \right\}_{G_I,r}$$

♦ pour l'abscisse $x = (\ell + m)$

Partie « conservée » (I+m) ($0 \leq x \leq \ell + m$)

$$\{F_{\text{ext/II-m}}\}_{G_{II}} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{\text{ext/II-m}} = \vec{A} = X_A \vec{X} + Y_A \vec{Y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G_{II}(\text{ext/II-m})} = \vec{G_{II} A} \wedge \vec{A} \end{array} \right\}_{G_{II},R}$$

on pose $\vec{G_{II} A} = \vec{G_{II} G} + \vec{GA} = -m\vec{X} + \ell\vec{X}$

$$\vec{G_{II} A} \wedge \vec{A} = \begin{Bmatrix} \vec{X} & \vec{Y} & \vec{Z} \\ \ell-m & d & 0 \\ X_A & Y_A & 0 \end{Bmatrix} = -m \times Y_A \vec{Z}$$

$$\{Coh_{II-m/I+m}\}_{G_{II}} = \{F_{\text{ext/II-m}}\}_{G_{II}}$$

$$\{Coh_{II-m/I+m}\}_{G_{II}} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\mathcal{R}}_{II-m/I+m} = \mathcal{N} \vec{x} + \mathcal{T}_y \vec{y} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{G_{II}(II-m/I+m)} = \mathcal{M}f_z \vec{z} \end{array} \right\}_{G_{II},r}$$

Éléments de réduction du torseur de cohésion de (II-m)/(I+m) au point G_{II} :

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{N} = X_A > 0 \\ \mathcal{T}_y = Y_A > 0 \\ \mathcal{M}f_z = -m \times Y_A < 0 \end{array} \right\}_{G_{II},r}$$

□ Calculer les valeurs des scalaires "m" et "n" pour lesquelles la contrainte normale est nulle sur les faces externes de la poutre (fibres d'ordonnée $y = h$ ou $y = -h$).

Rappels des relations algébriques : $\sigma_{xN} = \frac{N}{S}$ et $\sigma_{xMf_z} = -\frac{Mf_z \times h}{I_z}$, pour une abscisse x on a donc $\sigma_x = \sigma_{xN} + \sigma_{xMf_z}$

• pour $x = \ell - n \Rightarrow$ on pose $\sigma_x = \sigma_{xN} + \sigma_{xMf_z} = 0$

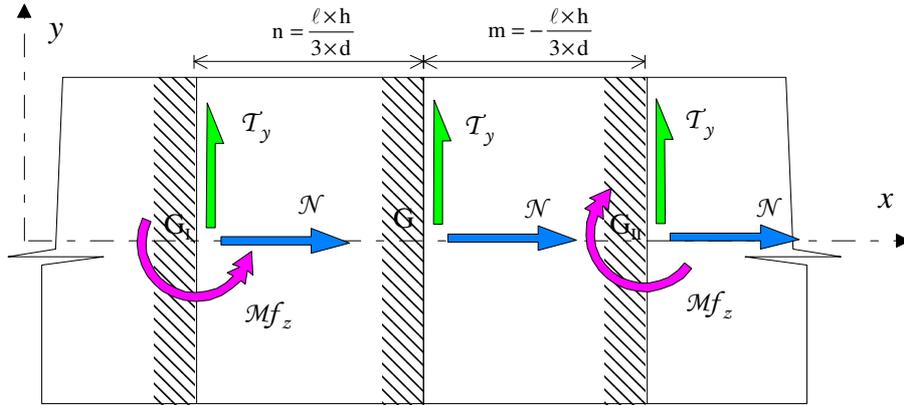
$$\frac{N}{S} - \frac{Mf_z \times h}{I_z} = 0 \Rightarrow \frac{X_A}{b \times 2h} = \frac{n \times Y_A \times h}{\frac{b \times 8h^3}{12}} \Rightarrow n = \frac{\ell \times h}{3 \times d} \quad (h > 0 \text{ point N})$$

• pour $x = \ell + m \Rightarrow$ on pose $\sigma_x = \sigma_{xN} + \sigma_{xMf_z} = 0$

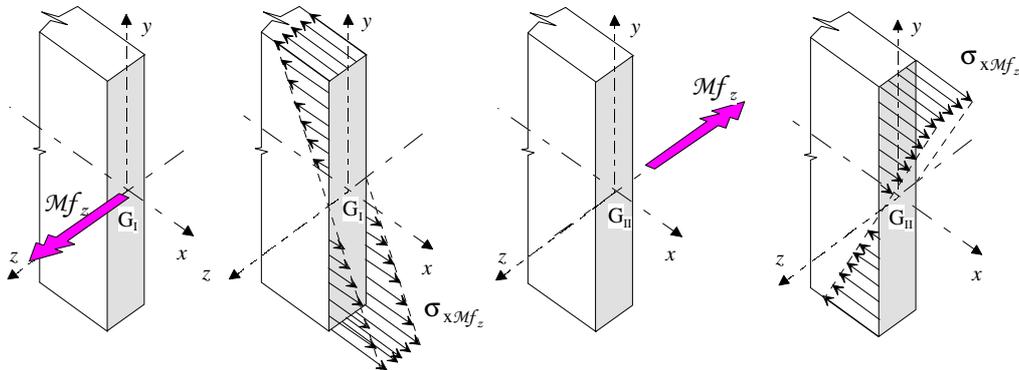
$$\frac{N}{S} - \frac{Mf_z \times h}{I_z} = 0 \Rightarrow \frac{X_A}{b \times 2h} = \frac{-m \times Y_A \times h}{\frac{b \times 8h^3}{12}} \Rightarrow m = -\frac{\ell \times h}{3 \times d} \quad (h < 0 \text{ point M})$$

□ Pour ces nouvelles abscisses ainsi que pour l'abscisse ℓ .

♦ tracer la représentation vectorielle de ces éléments de réduction



Rappels :



♦ tracer les répartitions des contraintes normales dans les sections

